

WE-R-OPEN



Η ανάγκη για ψηφιακό μετασχηματισμό των παρόχων
Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης
στη μετα-πανδημική περίοδο

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης





Digital native



A person wearing a red shirt and a green and black backpack is holding a silver laptop. They are standing on a hill, looking down at a city with a prominent tall building in the distance. A large white circular graphic is on the right side of the image.

Digital nomad

Το έργο WeROpen με μια ματιά...



Erasmus+ KA2 VET
Μάρτιος του 2021 – Δεκέμβριος 2022
6 εταίροι από 5 χώρες

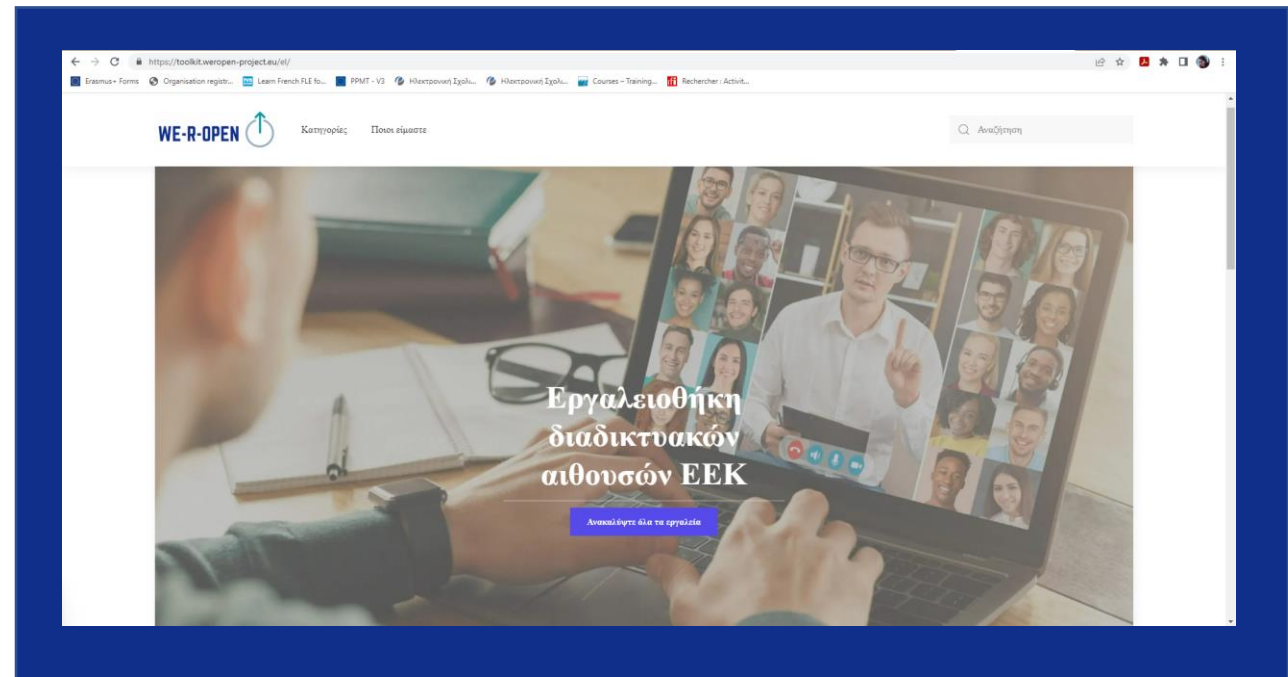
Κεντρικός στόχος του έργου είναι η
ψηφιοποίηση των παρόχων
Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και
Κατάρτισης

Το έργο απευθύνεται σε:
-Εκπαιδευτικούς και εκπαιδευτές ΕΕΚ
-Διοικητικό προσωπικό



Διαδικτυακή εργαλειοθήκη “Online VET classrooms

Ηλεκτρονική συλλογή εργαλείων και πόρων μάθησης που μπορούν να χρησιμοποιήσουν οι εκπαιδευτικοί και οι εκπαιδευτές ΕΕΚ για την υποστήριξη του ψηφιακού μετασχηματισμού των μαθημάτων ΕΕΚ.



(<https://toolkit.weropen-project.eu/>)



Κατηγορίες

Ποιοι είμαστε

🔍 Αναζήτηση

Εργαλεία Επικοινωνίας και Τηλεδιάσκεψης

Προβολή όλων των 11 αποτελεσμάτων

Ταξινόμηση: Τελευταία



BigBlueButton

Συγκρίνετε



Slack

Συγκρίνετε



EDMOD

Συγκρίνετε



Microsoft Teams

Συγκρίνετε

Αξιολόγηση μαθητών

Εικονικά εργαστήρια / Προσομοιώσεις

Εργαλεία Εκπαιδευτικών Παιχνιδιών

[Εργαλεία Επικοινωνίας και Τηλεδιάσκεψης](#)

Εργαλείο Παρουσίασης & Επεξεργασίας

Όλα τα εργαλεία

Παιχνίδι

Πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης

Συνεργατική εργασία

☐ Δωρεάν

☐ Επί πληρωμή

☐ Tablet



Κατηγορίες

Ποιοι είμαστε

🔍 Αναζήτηση



Quizizz

Επισκεφτείτε τον ιστότοπο

Συγκρίνετε

Κατηγορίες: Αξιολόγηση μαθητών, Εργαλεία Εκπαιδευτικών Παιχνιδιών, Παιχνίδι, Πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης, Συνεργατική εργασία

Αξιολόγηση μαθητών

Εικονικά εργαστήρια / Προσομοιώσεις

Εργαλεία Εκπαιδευτικών Παιχνιδιών

Εργαλεία Επικοινωνίας και Τηλεδιάσκεψης

Εργαλείο Παρουσίασης & Επεξεργασίας

Όλα τα εργαλεία

Παιχνίδι

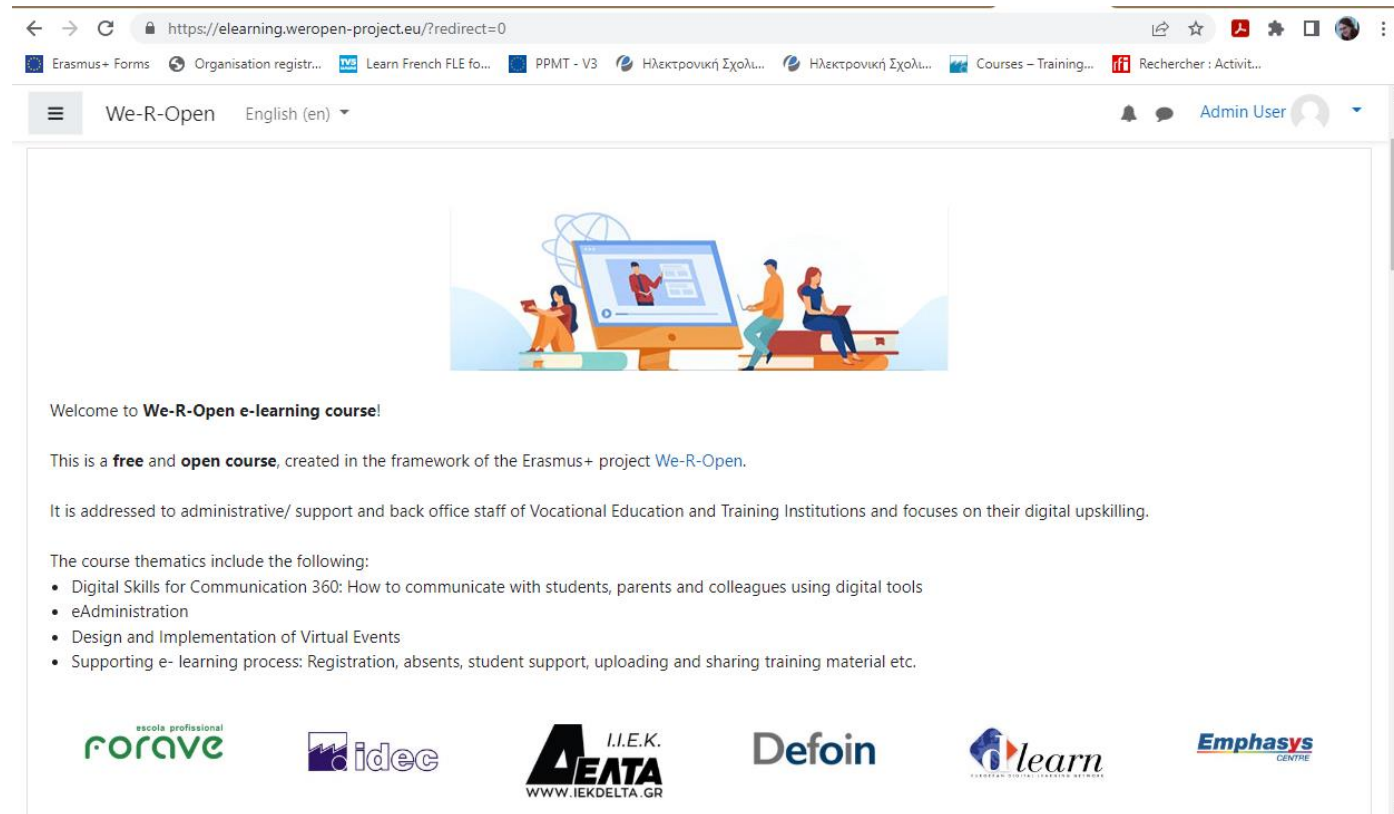
Πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης

Συνεργατική εργασία

“We-R-Open” Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για Διοικητικό και Υποστηρικτικό Προσωπικό



- Υποστήριξη της εξ αποστάσεως εργασίας,
- Αποτελεσματική επικοινωνία
- Σχεδιασμός και την υλοποίηση εικονικών εκδηλώσεων όπως Open Days και Career Days
- Υποστήριξη εικονικής μαθητείας



<https://elearning.weropen-project.eu/>

Περιεχόμενα εκπαιδευτικού προγράμματος

- Ενότητα 1: Ψηφιακές δεξιότητες επικοινωνίας 360
 - 1.1: Επικοινωνία μέσω πλατφορμών τηλεδιάσκεψης (Zoom)
 - 1.2: Εργαλεία επικοινωνίας (Slack)
 - 1.3: Εργαλείο συνεργασίας – (Google Apps)
 - 1.4: Επικοινωνία στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης
- Ενότητα 2: Σχεδιασμός και υλοποίηση εικονικών εκδηλώσεων
 - 2.1: Πώς να σχεδιάσετε και να προετοιμάσετε μια εικονική εκδήλωση
 - 2.2: Πώς να υλοποιήσετε μια εικονική εκδήλωση
 - 2.3: Πώς να βελτιώσετε τη δέσμευση στις εικονικές εκδηλώσεις σας
 - 2.4: Πώς να προετοιμαστείτε και να αποφύγετε συνήθη προβλήματα σε ό,τι αφορά τις εικονικές εκδηλώσεις
- Ενότητα 3: Ηλεκτρονική διοίκηση
 - 3.1: Οργάνωση και διαχείριση ηλεκτρονικών αρχείων και εγγράφων
 - 3.2: Οργάνωση εικονικής μαθητείας
 - 3.3: Διαχείριση δεδομένων προσωπικού χαρακτήρα σύμφωνα με τον Γενικό Κανονισμό για την Προστασία των Δεδομένων (ΓΚΠΔ)
 - 3.4: Συνήθη προβλήματα και παγίδες στην ηλεκτρονική διοίκηση
- Ενότητα 4: Υποστήριξη της διαδικασίας ηλεκτρονικής μάθησης
 - 4.1: Διασφάλιση της συνεργασίας σε ένα διαδικτυακό εκπαιδευτικό περιβάλλον
 - 4.2: Πώς να κοινοποιείτε και να μεταφορτώνετε εκπαιδευτικό υλικό; Πώς να διαχειρίζεστε εκπαιδευτικό υλικό στο διαδίκτυο;
 - 4.3: Πώς να διεξάγετε και να διαχειρίζεστε διαδικτυακές εξετάσεις; Πώς θα διαχειριστείτε τις απουσίες;
 - 4.4: Ποια μέθοδο ή εργαλείο πρέπει να χρησιμοποιήσουμε για να υποστηρίξουμε τη διαδικασία της ηλεκτρονικής μάθησης; Πώς θα βελτιώσουμε τη διαχείριση της ηλεκτρονικής μάθησης;



Ακολουθήστε τα Social Media του έργου!



www.weropen-project.eu



Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

